



**EXPERTO BIM
DE AUTODESK
REVIT**

¿QUIERES APRENDER AUTODESK REVIT?

Si tu respuesta es afirmativa, inscríbete en nuestro Experto BIM de Autodesk Revit y te enseñaremos de forma práctica, rápida y sencilla.

Existen varios softwares BIM en el mercado, pero sin duda es Autodesk Revit el software BIM más utilizado por la mayoría de las empresas para implantar la metodología BIM en sus trabajos de edificación y obra civil.

Con nuestro Experto BIM de Autodesk Revit puedes dominar el programa, comenzando desde cero y aprendiendo el manejo de Revit Arquitectura, Estructura y MEP, la conexión con otros softwares BIM y el renderizado con Twinmotion para Revit, permitiéndote el desarrollo de proyectos BIM.

Datos de interés:

- Está organizado en **90 horas** (directo o diferido, tú eliges).
- Se imparte **online en directo** y se graban las sesiones (puedes visualizarlas posteriormente).
- Es **totalmente práctico** (te enseñamos con proyectos de forma rápida y sencilla).
- Está **tutorizado** (contestamos tus dudas por la plataforma o por mail, tú decides).
- Tiene un precio de 375 €.



EXPERTO BIM DE AUTODESK REVIT

LISTADO DE CONTENIDOS

El curso de “Experto BIM de Autodesk Revit” de BIM ZONE está organizado para aprender de forma práctica, rápida y sencilla el software Autodesk Revit. El curso de Experto BIM de Autodesk Revit comienza desde cero y abarca el modelado de la arquitectura, estructura e instalaciones con Autodesk Revit, y la conexión con otros softwares BIM para la gestión, colaboración, programación, mediciones y presupuestos, y renderizado en tiempo real, realizando un trabajo final donde se aplican los conocimientos adquiridos.

NIVEL 1: INICIACIÓN - REVIT ARQUITECTURA (18 horas)

En este nivel se estudia el modelado BIM arquitectónico de proyectos de construcción con Autodesk Revit Arquitectura, desde cero, aprendiendo el uso de las diferentes herramientas.

NIVEL 2: BÁSICO - REVIT ARQUITECTURA (18 horas)

En este nivel se estudia el modelado BIM arquitectónico de proyectos de construcción con Autodesk Revit Arquitectura desde el inicio del proyecto hasta la impresión de planos.

NIVEL 3: INTERMEDIO - REVIT FAMILIAS E INSTALACIONES (MEP) (18 horas)

En este nivel se estudia la creación y modificación de familias en Autodesk Revit Arquitectura y las instalaciones MEP de fontanería, saneamiento, electricidad y AA.

NIVEL 4: AVANZADO – CONEXIÓN DE SOFTWARES BIM CON REVIT (18 horas)

En este nivel se estudia la conexión de otros softwares BIM con Revit para completar la gestión y documentación del proyecto y el trabajo colaborativo con Autodesk Revit.

NIVEL 5: RENDERIZADO CON TWINMOTION – CONEXIÓN CON REVIT (12 horas)

En este nivel se estudia el renderizado en tiempo real con Twinmotion a partir de un proyecto realizado con Autodesk Revit conectando ambos softwares.

TRABAJO FINAL: BIM MODELER (6 horas)

En el trabajo final se desarrolla el modelo constructivo, estructural y MEP de proyectos de edificación, maquetando todos sus planos.

EXPERTO BIM DE AUTODESK REVIT

Noventa horas en directo o diferido, tú eliges, se imparte en online en directo y se graban las sesiones, puedes visualizarlas posteriormente. Con nuestro Experto BIM de Autodesk Revit dominarás Autodesk Revit Arquitectura, Estructura y MEP, y trabajarás con otros softwares BIM conectados con Revit.



PROGRAMA COMPLETO

NIVEL 1: INICIACIÓN - REVIT ARQUITECTURA (18 horas)

En este nivel se estudia el modelado BIM arquitectónico de proyectos de construcción con Autodesk Revit Arquitectura, desde cero, aprendiendo el uso de las diferentes herramientas.

Sesión 1.1: Conceptos básicos (3 horas)

- BIM y parámetros.
- Categorías, familias y tipos.
- Propiedades de ejemplar y tipo.
- Revit. Proyectos y familias.
- Extensiones de archivos.
- Menú Revit. Configuraciones previas.

Sesión 1.2: Interfaz de usuario (3 horas)

- Cinta de opciones, personalización de grupos.
- Menú propiedades. Familias y tipo. Editar tipos.
- Herramientas de visualización. Rangos de vista.
- Navegador de proyectos. Vistas, familias, grupos y vínculos.
- Datos generales. Información de proyecto.
- El proceso de diseño: niveles y rejillas.

Sesión 1.3: Modelado de muros, suelos y falsos techos (3 horas)

- Importación de datos y masas. Importación de archivos dwg.
- Dibujo en dos dimensiones. Líneas de referencia.
- Operaciones con muros: propiedades, creación y modificación.
- Suelos y falsos techos.

Sesión 1.4: Modelado de puertas, ventanas y cubiertas (3 horas)

- Puertas y ventanas.
- Edición básica de familias.
- Búsqueda de familias en biblioteca de Revit.
- Cubiertas planas e inclinadas.

Sesión 1.5: Modelado de muros cortina, rampas y escaleras (3 horas)

- Muros cortina. Edición de rejillas y modificación de paneles.
- Muros cortina incrustados: edición y propiedades.
- Rampas, escaleras y barandillas. Creación y edición.

Sesión 1.6: Modelado de componentes cargables e in situ (3 horas)

- Familias de sistema y cargables.
- Mobiliario: cargar y editar componentes.
- Búsqueda de componentes en bibliotecas externas.
- Creación de componentes in situ.
- Agrupación y aplicación de componentes in situ.

EXPERTO BIM DE AUTODESK REVIT

Conoce el uso de las diferentes herramientas de Autodesk REVIT Arquitectura y su aplicación a casos prácticos.



NIVEL 2: BÁSICO - REVIT ARQUITECTURA (18 horas)

En este nivel se estudia el modelado BIM arquitectónico de proyectos de construcción con Autodesk Revit Arquitectura desde el inicio del proyecto hasta la impresión de planos.

Sesión 2.1: Levantamiento del edificio (3 horas)

- Explicación del proyecto arquitectónico a realizar.
- Niveles y rejillas.
- Muros: cerramientos y divisiones interiores.
- Puertas y ventanas.
- Escaleras, rampas y barandillas.
- Estructura: pilares, suelos y cimentación.
- Falsos techos. Cubiertas. Mobiliario.

Sesión 2.2: Superficies topográficas (3 horas)

- Explicación de superficies topográficas aplicadas al proyecto.
- Conceptos previos sobre terrenos.
- Importación de terrenos desde Cad.
- Creación de superficies topográficas.
- Plataformas de explanación.

Sesión 2.3: Tablas de planificación y superficies (3 horas)

- Superficies: útiles y construidas.
- Superficies automáticas.
- Tablas de planificación: mediciones y cuadros de superficies.
- Otros tipos de tablas y su utilidad.

Sesión 2.4: Renderización y materiales (3 horas)

- Conceptos generales de renderización.
- Iluminación.
- Renderizado de escenas de proyecto. Criterios y configuraciones.
- Biblioteca de materiales. Entorno y configuración.
- Aplicación de materiales a los elementos del modelado.

Sesión 2.5: Elementos de anotación (3 horas)

- Cotas y configuración.
- Acotación de elementos del proyecto.
- Estilos de acotación.
- Cotas de trabajo. Restricciones.
- Textos y etiquetas.

Sesión 2.6: Presentación de planos (3 horas)

- Procedimientos para presentación de planos.
- Creación e impresión de planos. Escalas.
- Carteles y marcos: creación de familias en un único archivo.
- Impresión por lotes o conjuntos de vistas.
- Organización de planos.

NIVEL 3: INTERMEDIO - REVIT FAMILIAS E INSTALACIONES (MEP) (18 horas)

En este nivel se estudia la creación y modificación de familias en Autodesk Revit Arquitectura y las instalaciones MEP de fontanería, saneamiento, electricidad y AA.

Sesión 3.1: Trabajo con familias (3 horas)

- Metodología de trabajo con familias paramétricas.
- Planos de referencia y pruebas de flexibilidad.
- Diseño de familias de mobiliario.
- Diseño de familia de puertas.
- Diseño de familia de ventanas.

Sesión 3.2: Topografía y plataformas (3 horas)

- Vincular archivos.
- Ubicación.
- Topografía.
- Plataformas.
- Acotación de elementos.

Sesión 3.3: Documentación del proyecto (3 horas)

- Cálculo y gestión de superficies.
- Tablas de planificación para mediciones
- Creación de detalles constructivos.
- Anotación, etiquetas y leyendas.
- Preparación de planos y cajetines.

Sesión 3.4: Renderizado avanzado (3 horas)

- Preparación de la escena.
- Ambientación del entorno.
- Edición de materiales avanzada.
- Luces y cámaras. Opciones de renderizado.

Sesión 3.5: Instalaciones de fontanería y saneamiento (3 horas)

- Configuraciones previas. Configuración mecánica. Configuración de tuberías.
- Creación de tuberías. Tipos de tuberías. Preferencias de enrutamiento.
- Materiales y aplicación a los tipos tuberías.
- Creación de filtros: visibilidad, proyección, superficie y corte.
- Colocación de aparatos sanitarios, uniones y accesorios de tubería.
- Edición de familias y configuración de conectores. Preparación de planos y cajetines.

Sesión 3.6: Instalaciones de electricidad y aire acondicionado (3 horas)

- Configuraciones previas de electricidad y climatización. Configuración mecánica y eléctrica.
- Creación de circuitos y cableado eléctrico. Creación de conductos.
- Creación de filtros: visibilidad, proyección, superficie y corte.
- Colocación de equipos eléctricos, dispositivos y luminarias.
- Edición de familias y configuración de conectores. Preparación de planos y cajetines.

NIVEL 4: AVANZADO – CONEXIÓN DE SOFTWARES BIM CON REVIT (18 horas)

En este nivel se estudia la conexión de otros softwares BIM con Revit para completar la gestión y documentación del proyecto y el trabajo colaborativo con Autodesk Revit.

Sesión 4.1: Gestión del proyecto (3 horas)

- Introducción. Revisión de proyecto: niveles, referencias, familias.
- Organización del proyecto. Organización del navegador: vistas, planos y tablas de planificación.
- Modificación avanzada del proyecto. Creación de parámetros de proyecto.
- Gestionar configuraciones adicionales. Creación de listas de vistas.
- Creación de plantillas de proyecto personalizadas. Gestión de cambios: transferir normas de proyecto.

Sesión 4.2: Diseño conceptual del proyecto (3 horas)

- Generar masas desde Revit. Propiedades y edición de masas.
- Huecos y modificaciones en masas. Tablas de planificación específicas para masas.
- Suelos, muros y cubiertas por cara a partir de masas.
- Generar masas desde **Autodesk FormIt**
- Exportación de masas de FormIt a Revit.

Sesión 4.3: Opciones y fases de proyecto (3 horas)

- Toma de datos. Mediciones directas e indirectas. **Autodesk ReCap** para nubes de puntos.
- Importar nubes de puntos en Revit. Gestión de nubes de puntos.
- Modelar sobre nubes de puntos. Plugin específicos sobre nubes de puntos.
- Opciones de diseño. Procedimiento de trabajo con opciones.
- Fases de proyecto. Utilidad de las fases en un proyecto. Proceso por fases de proyecto.

Sesión 4.4: Mediciones y presupuestos del proyecto (3 horas)

- Mediciones y presupuestos con Revit. Operaciones con tablas de planificación.
- Exportación a formatos Excel. Exportación o vínculo con el documento Word.
- Conectar tablas de planificación con memoria de proyecto. Actualización de documentos.
- **Mediciones y presupuestos con softwares BIM** externos a partir de proyecto de Revit.
- Instalación de complementos de medición. Generación y exportación de datos alfanuméricos.
- Vincular con software externo de medición. Creación de mediciones y presupuestos automatizados.

Sesión 4.5: Revisión del proyecto y trabajo colaborativo (3 horas)

- Opciones de revisión en Revit. Tablas de planificación de revisión.
- Revisión con **Autodesk Desingn Review**. Exportación de planos a Desingn Review desde Revit.
- Marcas de medición y revisión. Revisiones desde planos 2D
- Instalación de **BIMvision**. Revisiones desde 3D. Ventanas vista, objeto, medidas, cambios y plugin.
- Gestión de colaboración. Colaborar: en la red y en **BIM 360**. Sincronización con archivo central.

Sesión 4.6: Interferencias y organización del proyecto (3 horas)

- Gestión de interferencias desde Revit. Vincular disciplinas de arquitectura, estructura y fontanería.
- Gestión de interferencias y organización desde **Navisworks Manage**.
- Clash Detective. Análisis (reglas, seleccionar, resultados, informe).
- TimeLiner. Tareas. Orígenes de datos. Configurar. Simular. Insertar otros tipos de archivos
- Otras herramientas: Quantification, Rendering, Animator y Scripter.

NIVEL 5: RENDERIZADO CON TWINMOTION – CONEXIÓN CON REVIT (12 horas)

En este nivel se estudia el renderizado en tiempo real con Twinmotion a partir de un proyecto realizado con Autodesk Revit conectando ambos softwares.

Sesión 5.1: Conceptos previos (3 horas)

- Introducción.
- Instalación de Twinmotion.
- Plugins de conexión de Revit a Twinmotion.
- Adaptación del proyecto en Revit.
- Procedimiento de trabajo de Revit a Twinmotion.
- Interfaz de usuario y espacio de trabajo de Twinmotion.
- Primeros pasos con Twinmotion.

Sesión 5.2: Renderizado de exteriores en tiempo real (3 horas)

- Importación de proyectos y familias desde Revit.
- Opciones de importación.
- Incorporación de terrenos desde Revit y Twinmotion.
- Biblioteca de Twinmotion para exteriores.
- Aplicación texturas y materiales en exteriores.
- Inserción de elementos de exterior.
- Iluminación exterior.

Sesión 5.3: Renderizado de interiores en tiempo real (3 horas)

- Importación de proyectos y familias desde Revit.
- Opciones de importación.
- Biblioteca de Twinmotion para interiores.
- Personalización de la biblioteca de usuario.
- Aplicación de texturas y materiales en interiores.
- Inserción de elementos de interior.
- Iluminación interior.

Sesión 5.4: Herramientas avanzadas y exportación (3 horas)

- Importación de proyectos y familias desde Revit.
- Animación de personas, vehículos y otros objetos.
- Otras herramientas: secciones y animadores.
- Movimiento de objetos: rotación y traslación.
- Creación de fases.
- Tipos de medios y configuración.
- Imagen, panorama, video, puesta en fase y presentador.
- Exportación de los recursos generados.

