



TRABAJO DE CURSO.
CURSO REVIT NIVEL 1: INICIACIÓN

TRABAJO DE CURSO:

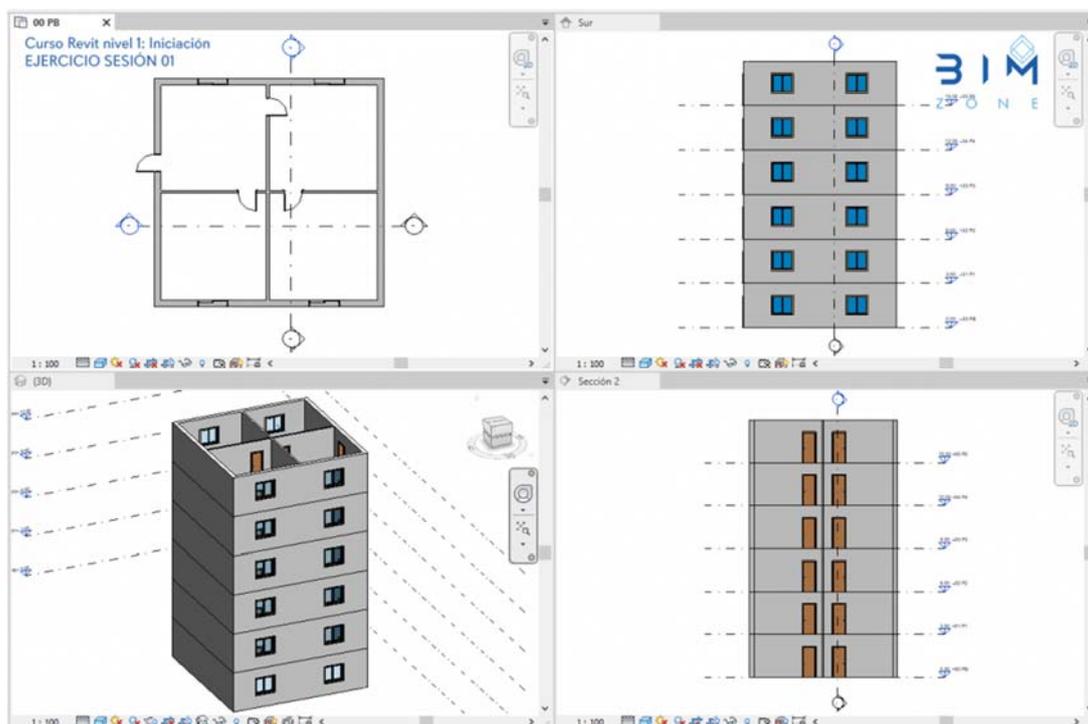
Se entregarán los ejercicios realizados en las 6 SESIONES del curso, en un único archivo comprimido tipo .rar o .zip (recordar limpiar previamente los archivos si ocupan mucho tal y como se explicó en clase). El archivo a entregar, se nombrará: Apellidos_Nombre.rar

La entrega se hará con el plazo estipulado en la Plataforma (máximo 1 mes desde la última sesión).

El resumen de los ejercicios realizados en las distintas clases, y por tanto a entregar sería el siguiente:

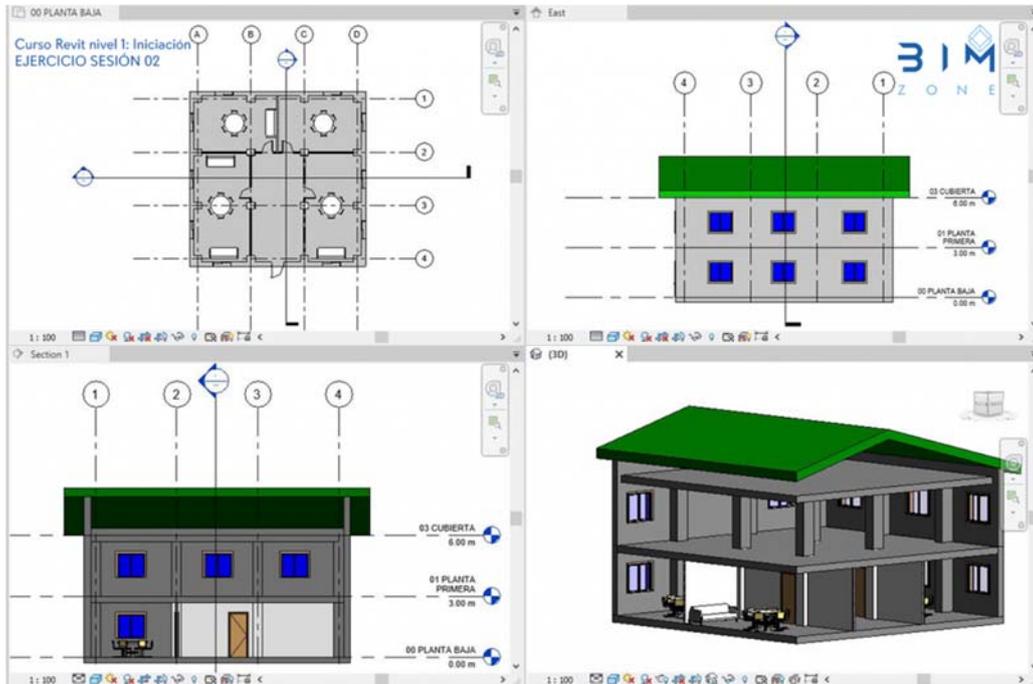
CLASE 1

- Planta básica con particiones interiores, puertas, ventanas y copia de la planta en todos los niveles (en formato .rvt)



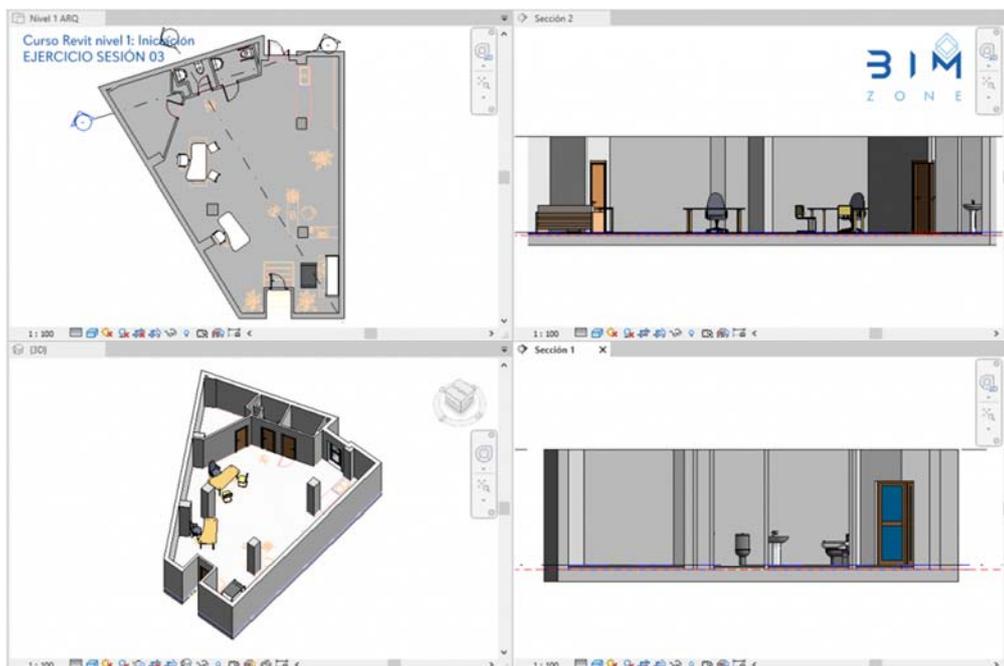
CLASE 2

- Modelo básico de edificación de dos plantas con particiones interiores, puertas, ventanas y cubierta inclinada. La inserción de pilares se realizará con el apoyo de las rejillas, Debra contener varias secciones y activar la caja sección en la vista 3d representando una sección tal y como aparece en la imagen de ejemplo (en formato .rvt)



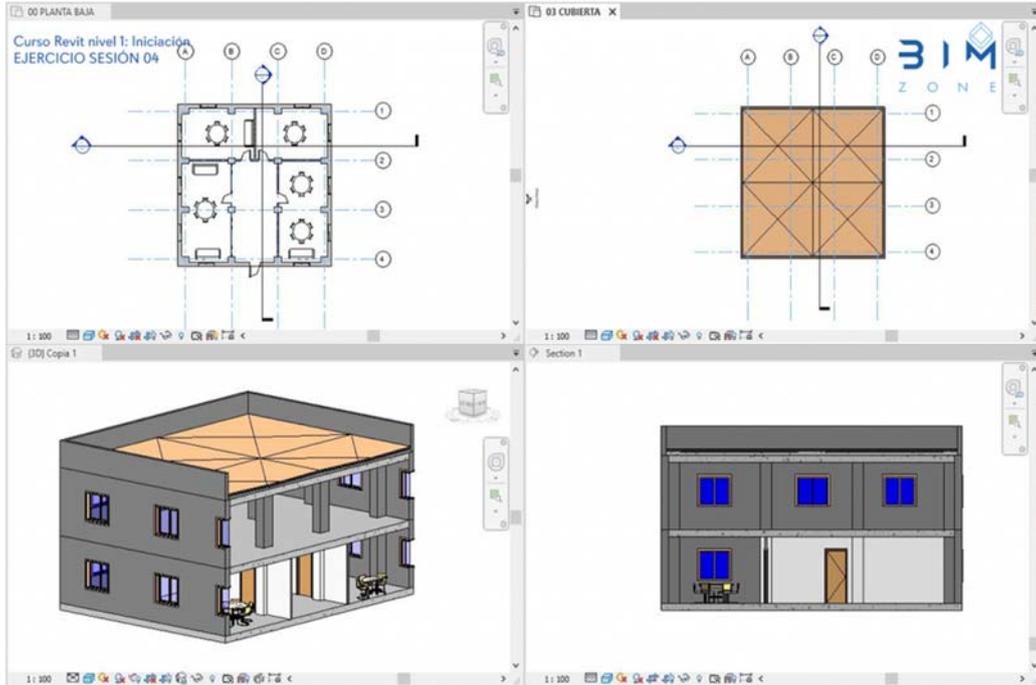
CLASE 3

- Modelo a partir de plano importado en .dwg, añadiendo el mobiliario tal y como aparece en la imagen de ejemplo (en formato .rvt)



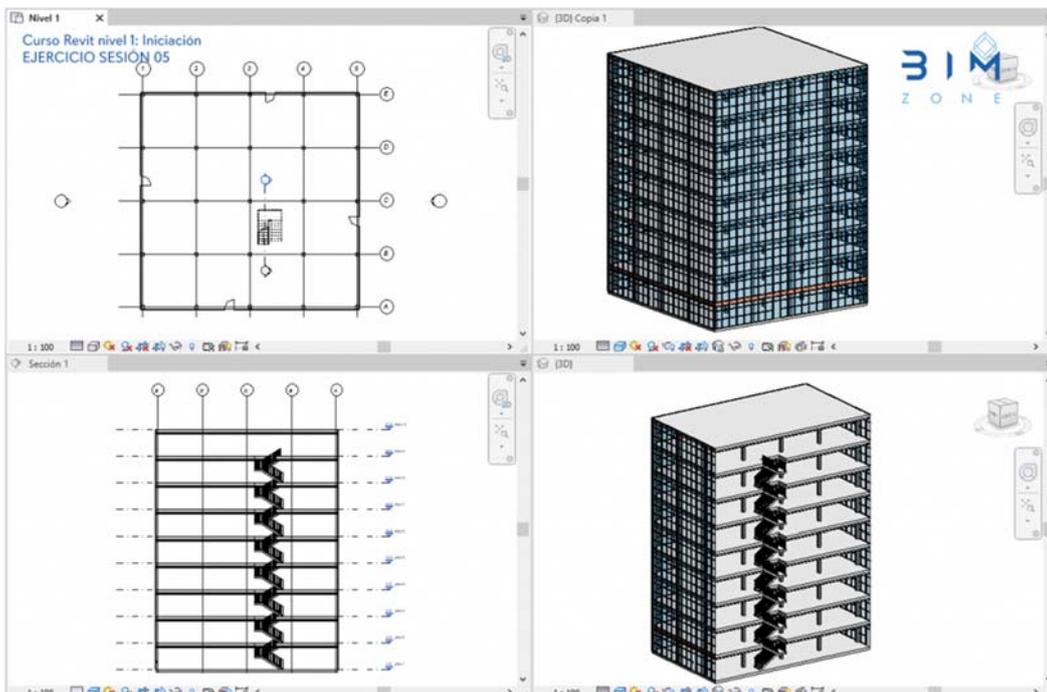
CLASE 4

- Modelo básico de edificación de dos plantas con particiones interiores, puertas, ventanas y cubierta plana. La inserción de pilares se realizará con el apoyo de las rejillas, Debra contener varias secciones y activar la caja sección en la vista 3d representando una sección tal y como aparece en la imagen de ejemplo (en formato .rvt)



CLASE 5

- Modelo básico de edificación de nueve plantas con pilares, forjado, puertas, y cerramientos exteriores mediante muros cortina. Habrá que incluir los tramos de escalera suficientes hasta llegar a la última planta (en formato .rvt)



CLASE 6

- Modelo básico, añadiendo el mobiliario, componentes insitu realizados en la sesión y componentes insertados tal y como aparece en la imagen de ejemplo. (En formato .rvt)

